

Ред бр	Прашање
1	Како се нарекуваат компјутерите кои се вградуваат во други машини или нивните делови
2	Како се нарекуваат компјутерите наменети за работа на едно лице
3	Составни делови на компјутер и нивната поврзаност во функционална целина се нарекува:
4	Кој дел од компјутерот извршува аритметички и логички операции врз податоци
5	Бројниот систем кој за основа ги има цифрите 0 и 1 се нарекува:
6	Кои се видови на внатрешна меморија?
7	Како се нарекуваат местата на матичната плоча за поврзување на картички(звучна, графичка)?
8	Кои се најважните делови на процесорот?
9	Наброј три вида на печатари
10	Како се нарекува уредот кој проектира слики во боја во тенок слој на воздух?
11	Што претставува софтвер?
12	Наброј три оперативни системи
13	Што ја сочинува структурата на оперативен систем?
14	Од кои делови се состои полното име на датотеката
15	Што е архива?
16	Наброј две програми за архивирање на податоци
17	Што претставува вирус?
18	Како се нарекува програма или хардверски уред кој ги надгледува сите податоци што компјутерот или локалната мрежа ги праќа или прима преку интернет
19	Како се нарекуваат програмите кои се копираат и дистрибуираат без знаење и дозвола на авторот
20	Што е пробна(trial) верзија на софтвер?
21	Како се наредува множеството од карактеристики за уредување на фонт, големина, боја и сл?
22	Што претставуваат вградени стилови?
23	Откако ќе се форматираат стиловите со Heading, како се вметнува табела со содржина во документот?
24	Која е наставката на шаблоните во MS Word?
25	Која е наставката на шаблоните во Writer?
26	Што претставува шаблон?
27	Кои се двата типа на лозинка (заштита) на документ?
28	Како графички во блок дијаграм се прикажува излез на податоци?
29	Како графички во блок дијаграм се прикажува влез на податоци?
30	Кои се трите алгоритамски структури?
31	Како се нарекуваат луѓето кои пишуваат програми?
32	Како се поделени програмските јазици?
33	Со кој израз на преведувачот му се најавува од кои бизблиотеки ќе се користат наредби?
34	Што е дебагирање?
35	Кој исказ се користи за приказ на екран?
36	Како се нарекуваат исказите во кои се споредуваат две вредности?
37	За што се користи изразот if, а за што if-else?

38	За што се користи switch-case?
39	Кој циклус се користи кога однапред е познат бројот на повторување на циклусот?
40	Што претставува секавенца од искази?
41	Со кој знак започнува секоја функција?
42	Од што се состои адресата на ќелијата?
43	Што е база на податоци?
44	За што се користи функцијата SUMIF/СУМААКО ?
45	Која функција ги пребројува ќелиите од некој опсег во кои се наоѓа некоја нумеричка вредност?
46	Според големината и функцијата која ја имаат компјутерските мрежи како се поделени?
47	Како се поделени компјутерските мрежи според начинот на поврзување?
48	Која е единствената адреса што ја има секоја документ на Интернет?
49	Кој го врши реведувањето на IP адресата во симболичка адреса?
50	Што е FTP?
51	Дали кај бази на податоци се користат табели?
52	На каков тип податок се поставува примарен клуч во база на податоци?
53	Дали од база на податоци може да се генерира извештај?
54	Напиши наредба во с++ за печатање на вредноста на променливата а на екран
55	Напиши наредба во с++ за внесување на вредност во променливата а од тастатура
56	Напиши наредби во с++ за следниот услов: Ако х е поголем од 4, на екран да се испечати 2
57	Напиши наредби во с++ за следниот услов: Ако х е еднаков на у, на екран да се испечати "isti"
58	Напиши наредби во с++ за следниот услов: Ако х е различен од 1, од тастатура да се внесе вредност во променливата gogan
59	Во с++ програма програма колкава е вредноста на променливата с?  int a=2.2, b=3.8,c; c=a+b;
60	Во с++ програма програма колкава е вредноста на променливата с?  float a=2.2, b=3.8,c; c=a+b;
61	Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во с++?  <pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a=4,b=3,c;     c=a+b;     cout&lt;&lt;"c";     return 0; }</pre>
62	Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во с++?

	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a=4,b=3,c;     c=a+b;     cout&lt;&lt;c;     return 0; }</pre>
63	<p>Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во с++?</p> <pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a=4,b=3,c;     c=a+b;     cout&lt;&lt;c++;     return 0; }</pre>
64	<p>Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во с++?</p> <pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a=4,b=3,c;     c=a+b;     cout&lt;&lt;++c;     return 0; }</pre>
65	<p>Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во с++?</p> <pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a=4,b=3,c;     c=a+b;     cout&lt;&lt;"zbirot na "&lt;&lt;a&lt;&lt;" i "&lt;&lt;b&lt;&lt;" ne e "&lt;&lt;++c;     return 0; }</pre>
66	<p>Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во с++, доколку од тастатура внесеме 7 и 2?</p>

	<pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a,b,c;     c=a/b;     cout&lt;&lt;c;     return 0; }</pre>
67	<p>Што ќе испечати на екран следниот програмски сегмент во c++, доколку од тастатура внесеме 7 и 2?</p> <pre>#include &lt;iostream&gt; using namespace std; int main() {     int a,b,c;     c=a%b;     cout&lt;&lt;c;     return 0; }</pre>
68	Најави промелива Mila од тип карактер во c++
69	Најави промелива Vasil од тип децимален број во c++
70	Најави niza ana со 5 елементи од тип карактер во c++
71	Најави niza milan со 10 елементи од тип цел број во c++
72	Напиши програма во c++ која што ќе го пресмета збирот на првите 10 природни броеви и ќе го испечати на екран, со користење на while циклусот.
73	Напиши програма во c++ која што ќе ги испечати на екран првите 10 природни броеви одделени со празно место , со користење на while циклусот.
74	Напиши програма во c++ која што ќе го пресмета збирот на првите 10 природни броеви и ќе го испечати на екран, со користење на for циклусот.
75	Напиши програма во c++ која што ќе ги испечати на екран првите 10 природни броеви одделени со празно место , со користење на for циклусот.
76	Напиши наредба во c++ со која ќе најавиш функција marko од тип цел број, со два влезни аргументи v и d од тип карактер.
77	Напиши наредба во c++ со која ќе најавиш функција gordan од тип карактер, со два влезни аргументи v и d од тип цел број.
78	Најави низа tea со 8 елементи од тип карактер во c++
79	Најави низа jove со 10 елементи од тип цел број во c++
80	Напиши програма во c++ во која што ќе најавите низа од тип цел број со 5 елементи, и истите ќе ги внесете од тастатура, со користење на for циклусот.
81	Напиши програма во c++ во која што ќе најавите низа од тип цел број со 5 елементи, и истите ќе ги внесете од тастатура, а потоа ќе ги испечатите на екран, со користење на for циклусот.
82	Кои се нарекуваат основните геометриски тела за моделирање во 3D?
83	Кои се двата основни начини на анимација во 3D?
84	Наведи еден софтвер за изработка на 3D анимација.

85	Која е основна страница на секоја web страна
86	Зошто се користи наставката .edu
87	Зошто се користи наставката .com
88	Зошто се користи наставката .net
89	Зошто се користи наставката .org
90	Наброј два пребарувачи за web
91	Наброј два прелистувачи за web